

INJECTOCLEAN

9558

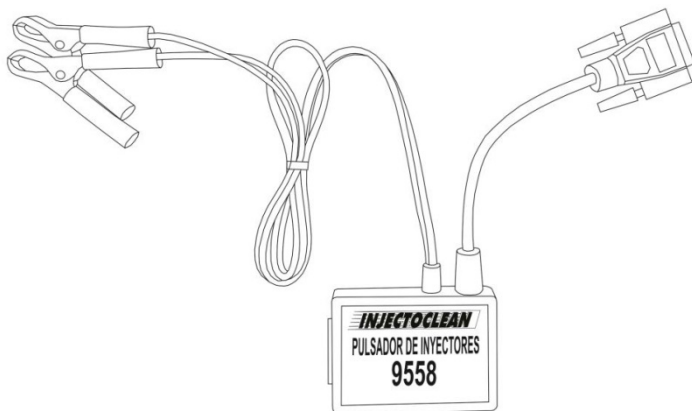
Pulsador de Inyectores

Manual de Usuario



INTRODUCCION.

El pulsador de inyectores 9558 de Injectoclean, en un accesorio del CJ 4 o del CJ 500 que permite el diagnóstico y verificación de inyectores defectuosos.



Esta verificación puede ser en inyectores montados en el automóvil o instalados en un banco de pruebas.

Permite probar un solo inyector o 4 al mismo tiempo.



PRECAUCIÓN.

El pulsador de inyectores está diseñado para ser utilizado solamente con el motor apagado, no se deben de pulsar los inyectores con el motor en funcionamiento, ya que se pueden ocasionar daños en el sistema de inyección o en el propio motor del automóvil.



ADVERTENCIA.

Algunas de las siguientes pruebas incluyen una pulverización muy fina de combustible y conexiones eléctricas provisionales, esta combinación puede llegar a ser extremadamente inflamable.

Para evitar un incendio o explosión, favor de cumplir con las siguientes medidas de seguridad:

- ✓ Hacer las pruebas siempre en un lugar ventilado.
- ✓ Evitar chispas eléctricas.
- ✓ Evitar hacer o interrumpir conexiones eléctricas.
- ✓ Tener siempre a la mano un extintor de incendios y asegurarse de familiarizarse con el funcionamiento del mismo.

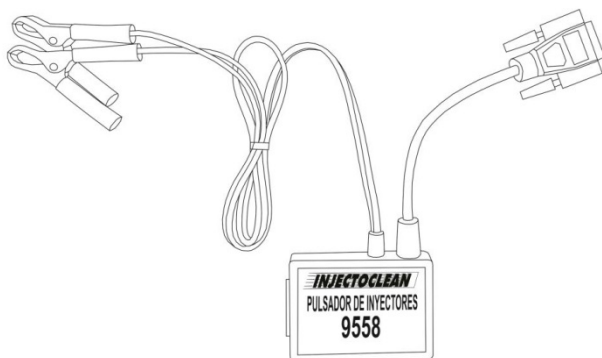
NOTA IMPORTANTE: *Injectoclean, no será responsable por daños ocasionados al vehículo o a las instalaciones donde se realicen las pruebas por una mal uso de este equipo, intencionado o no.*

CONTENIDO.

- 1 Módulo 9858 pulsador de inyectores.
 - 1 Arnés DB25 de conexión de 4 inyectores.
 - 4 Cables de conexión universal.
 - 1 Instructivo de uso.
 - Maletín de plástico o de lona (opcional).
-

CONOCIENDO AL 9558 PULSADOR DE INYECTORES.

El pulsador de inyectores 9558, en un accesorio de diagnóstico que se puede conectar al CJ 4 o al CJ 500 trabaja sin el uso de baterías internas, obtiene su energía directamente de la batería del vehículo o de un eliminador de corriente.



Para comenzar las pruebas, hay que conectar el pulsador de inyectores 9558 al CJ 4 o CJ 500, por medio del conector DB15 y posteriormente a una batería de 12 voltios (a un eliminador).

FORMA DE CONECTAR.

INYECTOR MONTADO EN EL MOTOR DEL AUTOMOVIL.

Esta prueba solo nos sirve para determinar si el inyector a probar está pulsando, no se va a poder checar si está tapado o inyectando de menos.

PASO 1. Localice el inyector a probar en el compartimiento de motor y desconecte el arnés eléctrico del motor al inyector.

PASO 2. Conecte el arnés DB25 al pulsador de inyectores 9558 y posteriormente, conecte uno de los cables adaptadores al inyector que se va a revisar.

PASO 3. Seleccione uno de los programas del pulsador de inyectores 9558 por medio del CJ 4 o CJ 500 y presione INICIAR.

NOTA IMPORTANTE: Para una mejor verificación de los inyectores, se tienen que desmontar y hacer pruebas en un laboratorio para inyectores.



INYECTORES MONTADOS EN UN BANCO DE PRUEBA.

Esta prueba nos permite verificar los siguientes aspectos:

- ✓ Goteo.
- ✓ Pulverización deficiente.
- ✓ Cantidad de inyección.

PASO 1. Coloque los inyectores en el banco de prueba 9527 de Injectoclean o el de su preferencia, siguiendo las instrucciones y medidas de seguridad dictadas por el fabricante.

PASO 2. Conecte el arnés DB25 al pulsador de inyectores 9558 y posteriormente, conecte los cables adaptadores a los inyectores montados en el banco de prueba.

PASO 3. Conecte el pulsador de inyectores 9558 al CJ 4 o CJ 500 por medio del conector DB15 y posteriormente, a una batería de 12 voltios (a un eliminador).

PASO 4. Seleccione uno de los programas del pulsador de inyectores 9558 por medio del CJ 4 o CJ 500 y presione INICIAR.



ADVERTENCIA.

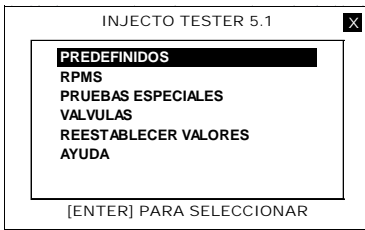
Algunas de las siguientes pruebas incluyen una pulverización muy fina de combustible y conexiones eléctricas provisionales. Esta combinación puede llegar a ser extremadamente inflamable.

ACCESO AL PROGRAMA DEL PULSADOR DE INYECTORES 9558.

Una vez que se conectó el CJ 4 o el CJ 500 a una batería, por medio del pulsador de inyectores 9558, localice el icono de "PULSADOR DE INYECTORES" y presione la tecla <ENTER>.

NOTA IMPORTANTE: Por un periodo de tiempo, el programa del pulsador de inyectores puede estar ubicado en la carpeta "APLICACIONES DE LA SD".

MENU PRINCIPAL.



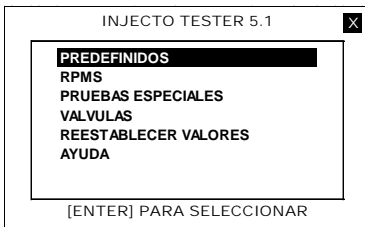
A continuación se describirán las secciones que componen el menú principal del programa del pulsador de inyectores V 5.1.

NOTA IMPORTANTE: Este menú puede presentar algunos cambios en la forma que es desplegado, incluso puede haber cambios en determinadas funciones.

NOTA IMPORTANTE: Las pantallas que se muestran son aproximadas y pueden tener cambios sin previo aviso.

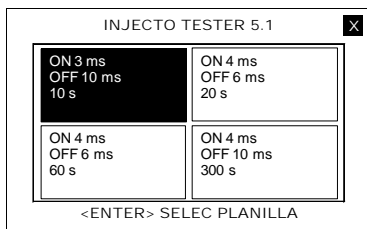
PREDEFINIDOS.

Esta opción nos permite tener cuatro opciones diferentes de activación pre grabadas en nuestro equipo.

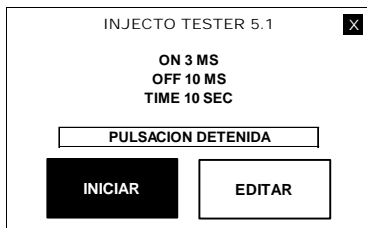


Por medio de las teclas <ARRIBA> o <ABAJO> seleccione la opción PREDEFINIDOS y presione la tecla <ENTER>.

Al seleccionar esta opción, el CJ 4 o CJ 500 desplegará cuatro opciones de pulsación pre definidas por Injectoclean, estas opciones se pueden editar y guardar en cualquier momento.

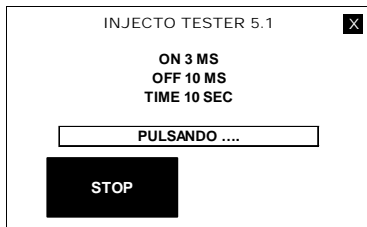


Por medio de las teclas <IZQUIERDA> o <DERECHA> seleccione la opción deseada y presione la tecla <ENTER>.



En ese momento, el CJ 4 o CJ 500 desplegará la siguiente pantalla.

Por medio de las teclas <IZQUIERDA> o <DERECHA> seleccione la opción INICIAR y presione la tecla <ENTER> para comenzar a pulsar los inyectores.



Una vez seleccionada la opción de INICIAR, se desplegará la siguiente pantalla.

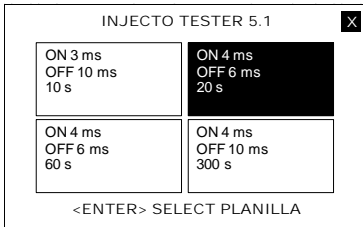
En esta pantalla se indican los siguientes datos:

- ✓ Tiempo en el que permanece abierto el inyector.
- ✓ Tiempo en el que permanece cerrado el inyector.
- ✓ Tiempo que dura el ciclo de pulsación.
- ✓ Estado del pulsador de inyectores.

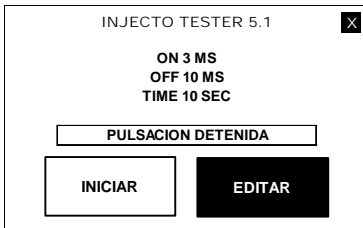
NOTA IMPORTANTE: Como una medida de seguridad, para ahorrar tiempo en caso de un accidente, el pulsador de inyectores detiene la pulsación de los mismos al presionarse cualquier tecla del CJ 4 o CJ500.

MODIFICACION DE LOS VALORES PREDEFINIDOS.

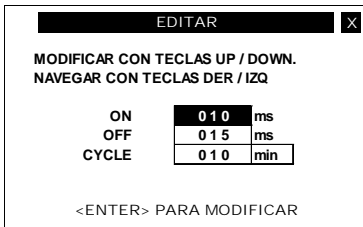
Esta opción nos permite modificar los valores predefinidos, ajustándolos a nuestras necesidades y además guardarlos de manera permanente en nuestro equipo.



Al encontrarnos en la pantalla de selección de valores predefinidos, por medio de las teclas <IZQUIERDA> o <DERECHA>, seleccione la opción a modificar y presione la tecla <ENTER>.



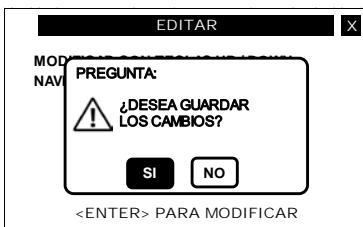
Por medio de las teclas <IZQUIERDA> o <DERECHA> seleccione la opción EDITAR y presione la tecla <ENTER>.



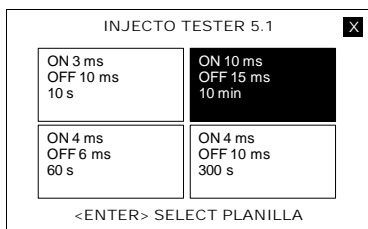
Una vez seleccionada esta opción, el CJ 4 o CJ 500 desplegará la pantalla de edición.

Utilice las flechas <ARRIBA> o <ABAJO> para modificar el valor del dígito (1, 2, 3 etc.) y las flechas <IZQUIERDA> O <DERECHA> para cambiar la posición del dígito (centenas, decenas o unidades).

Una vez que se ha seleccionado el ciclo deseado, presione la tecla <ENTER> para continuar.



En ese momento, el CJ 4 o CJ 500 solicitará la confirmación de la modificación, por medio de las teclas <IZQUIERDA> o <DERECHA> seleccione la opción SI y presione la tecla <ENTER>.

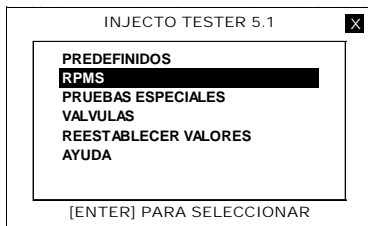


Al regresar al menú de predefinidos, la opción que seleccionamos ya se encuentra modificada.

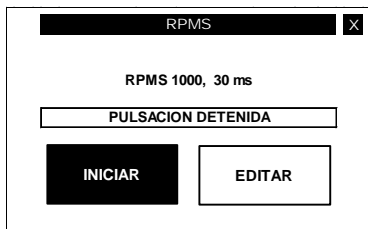
NOTA IMPORTANTE: Todas las opciones del menú de predefinidos, se pueden editar en cualquier momento y las veces que desee el usuario final.

RPMS (PULSAR INYECTORES EN BASE A RPM'S).

Esta opción nos permite pulsar los inyectores en base a revoluciones por minuto simuladas.



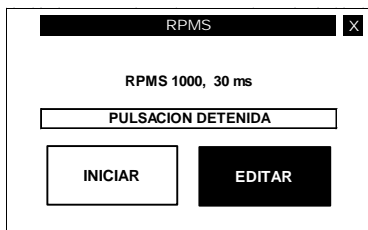
Por medio de las teclas <ARRIBA> o <ABAJO> seleccione la opción RPMS y presione la tecla <ENTER>.



Una vez seleccionada esta opción el CJ 4 o CJ 500 desplegará la siguiente pantalla.

Por medio de las teclas <IZQUIERDA> o <DERECHA> seleccione la opción INICIAR y presione la tecla <ENTER>.

MODIFICACION DE LA OPCION RPMS.



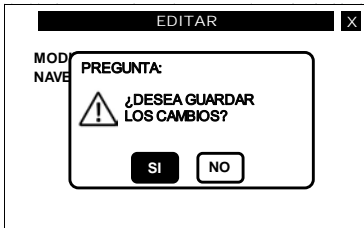
Al encontrarnos en la pantalla de RPMS, por medio de las teclas <IZQUIERDA> o <DERECHA> seleccione la opción EDITAR y presione la tecla <ENTER>.



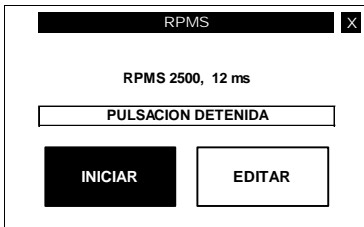
Una vez seleccionada esta opción, el CJ 4 o CJ 500 desplegará la pantalla de edición.

Utilice las flechas <ARRIBA> o <ABAJO> para modificar el valor del dígito (1, 2, 3 etc.) y las flechas <IZQUIERDA> O <DERECHA> para cambiar la posición del dígito (miles, centenas, decenas o unidades).

Una vez que se ha seleccionado el ciclo deseado, presione la tecla <ENTER> para continuar.



En ese momento, el CJ 4 o CJ 500 solicitará la confirmación de la modificación, por medio de las teclas <IZQUIERDA> o <DERECHA> seleccione la opción SI y presione la tecla <ENTER>.

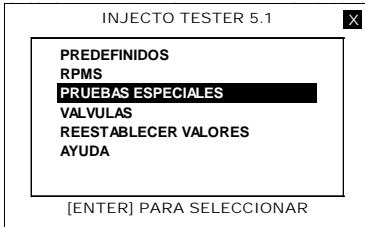


Al regresar al menú de RPMS, los valores de pulsación ya se encuentran modificados.

PRUEBAS ESPECIALES.

Esta opción nos da acceso a pruebas especiales, diseñadas para simular la pulsación de los inyectores lo más parecido a la realidad.

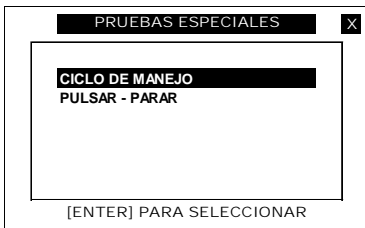
A continuación explicaremos las opciones disponibles.



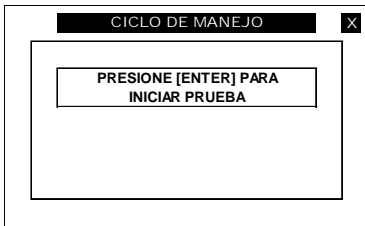
Por medio de las teclas <ARRIBA> o <ABAJO> seleccione la opción PRUEBAS ESPECIALES y presione la tecla <ENTER>.

PRUEBA DE CICLO DE MANEJO.

Esta prueba especial, lleva al inyector a un ciclo forzado de trabajo. Simula el trabajo del inyector como si estuviese montado en un motor que va paulatinamente de 600 revoluciones por minuto hasta 4500 revoluciones por minuto, durante un periodo de tiempo de 6 segundos.



Por medio de las teclas <ARRIBA> o <ABAJO> seleccione la opción CICLO DE MANEJO y presione la tecla <ENTER>.



Una vez seleccionada esta función, el CJ 4 o CJ 500 desplegará la siguiente pantalla.

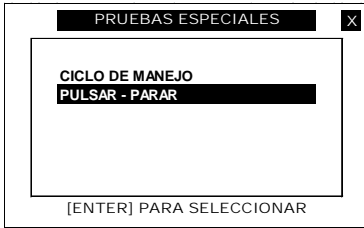
Presione la tecla <ENTER> para iniciar la prueba.

NOTA IMPORTANTE: Recuerde que por cuestiones de seguridad, el pulsador de inyectores suspende el ciclo de trabajo de los inyectores al presionarse cualquier tecla del CJ 4 o CJ500.

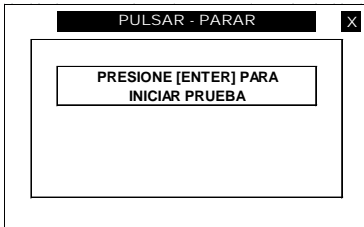
PRUEBA DE PULSAR – PARAR.

Esta prueba especial, genera un ciclo de trabajo en el cual la pulsación inicia en 4500 revoluciones por minuto por 4 segundos y luego se apaga durante 4 segundos.

Esto nos sirve para checar posibles fugas en los inyectores.



Por medio de las teclas <ARRIBA> o <ABAJO> seleccione la opción PULSAR – PARAR y presione la tecla <ENTER>.



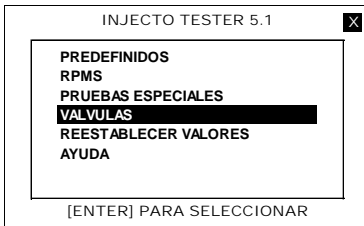
Una vez seleccionada esta función, el CJ 4 o CJ 500 desplegará la siguiente pantalla.

Presione la tecla <ENTER> para iniciar la prueba.

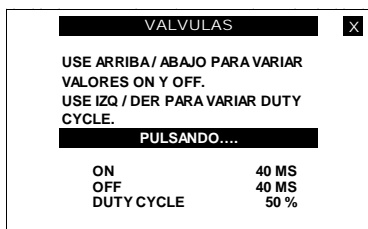
NOTA IMPORTANTE: Recuerde que por cuestiones de seguridad, el pulsador de inyectores suspende el ciclo de trabajo de los inyectores al presionarse cualquier tecla del CJ 4 o CJ500.

VALVULAS.

Esta opción nos permite pulsar válvulas de control de aceleración (IAC) que funcionan por medio de frecuencia, así podemos verificar su correcto funcionamiento.



Por medio de las teclas <ARRIBA> o <ABAJO> seleccione la opción VALVULAS y presione la tecla <ENTER>.



Una vez que se seleccionó esta opción, el pulsador comienza a accionar la válvula IAC en un ciclo de trabajo del 50 %, 40 ms abierta y 40 ms cerrada.

Utilice las flechas <ARRIBA> o <ABAJO> para modificar el valor de ON y OFF (de 45 a 40 o de 40 a 45) y las flechas <IZQUIERDA> o <DERECHA> para modificar el ciclo de trabajo o duty cycle (50 %, 49 %, 48 %, etc.).

REESTABLECER VALORES.

Esta opción permite resetear el programa del pulsador de inyectores a los valores originales.


NOTA IMPORTANTE: Recuerde que todas las modificaciones que se hicieron en la opción de PREDETERMINADOS se van a borrar.

AYUDA.

Esta opción nos despliega algunos consejos de cómo utilizar el programa del pulsador de inyectores y algunas medidas de seguridad.

The logo for INJECTRONIC features the word "INJECTRONIC" in a bold, black, sans-serif font. The text is positioned above a horizontal red line. To the right of the text is a circular emblem that is split vertically: the left half is red and the right half is black.

INJECTRONIC

The background of the page is a light gray, semi-transparent image of an engine, showing various components like the cylinder head and intake manifold. This image is overlaid on a white background that has a red border on the top, right, and bottom edges.

www.injectoclean.com